

Leccoonline > Cronaca > dal territorio

Scritto Martedì 23 marzo 2021 alle 16:16

Garlate come 'brand': il Comune tenta un bando per un itinerario turistico-culturale

Garlate

Creare un itinerario turistico-culturale per valorizzare e rendere più attrattivo il paese, promuovendo Garlate come "brand" tramite una serie di azioni integrate: questa, in sintesi, l'idea del progetto che l'Amministrazione guidata da Giuseppe Conti intende realizzare grazie a un bando per la rigenerazione dei centri storici, come illustrato dallo stesso sindaco nel corso della discussione in Consiglio Comunale, nella serata di ieri, sui temi inerenti il bilancio. Bilancio che quest'anno, in attesa delle decisioni governative legate all'evoluzione della pandemia, "mantiene lo stato delle cose, senza particolari cambiamenti rispetto al recente passato, sia sul fronte delle contribuzioni chieste ai cittadini che su quello degli investimenti inseriti nel DUP".



I consiglieri presenti in aula

"I principali interventi sono sempre quelli riguardanti l'ampliamento del Museo della Seta, per cui a giorni dovrebbe arrivare la conferma per l'acquisizione dell'ala est, e la creazione dell'impianto di BMX in via Puncia, finanziato da Regione Lombardia" ha spiegato il primo cittadino, presentando poi la "novità" del progetto citato in apertura. "Abbiamo partecipato a un bando per la rigenerazione dei centri storici, con l'obiettivo di valorizzare il nostro territorio dal punto di vista turistico e culturale: l'idea di fondo è quella di allestire un itinerario con una quarantina di cartelli "interattivi", dotati di QR Code, per far conoscere i luoghi di maggiore interesse del nostro paese, sulla falsa riga di quello che già viene fatto in occasione della Festa delle Corti. Il porticato esterno al Municipio - da riqualificare allo scopo al termine dei lavori in corso nel cortile, magari posizionando una struttura con pareti in vetro - diventerebbe una sorta di "punto di accoglienza", per fornire ai visitatori informazioni e consigli su un possibile "tour" per Garlate, dalla Chiesa Parrocchiale ai luoghi di origine romana fino al lungolago: nello stesso porticato, che spero possa diventare uno spazio di ritrovo, immagino anche una mostra permanente, sempre per accompagnare i turisti alla scoperta delle bellezze del nostro territorio".

Come ha aggiunto l'assessore alla cultura Diana Nava rispondendo anche ad alcune richieste di Dario

1 di 2 24/03/2021, 09:00

Colombo del gruppo di minoranza, il sistema di cartellonistica citato sarebbe arricchito con una serie di ulteriori contenuti dal taglio più "moderno" come video-interviste agli "storici" abitanti di Garlate, ricostruzioni grafiche di luoghi del passato e altre proposte in grado di far conoscere il paese anche a chi viene da lontano. A tutto ciò si affiancherebbe la possibilità di garantire tre corse domenicali in **battello** con attracco al pontile lungo la ciclabile, che automaticamente diventerebbe un altro punto di riferimento e informazione per i visitatori interessati. Prevista infine, nell'ambito dello stesso progetto, la ripavimentazione del **sagrato della Chiesa** di Santo Stefano, naturalmente senza opere invasive nel massimo rispetto dei vincoli legati alla storicità del sito.

Tornando - in attesa dell'esito del bando - alle "certezze" del presente, il sindaco Giuseppe Conti ha poi illustrato un paio di **interventi** realizzati di recente **nelle scuole locali**: alla Primaria, infatti, si è reso necessario procedere al rinnovo dei serramenti e delle porte di sicurezza, mentre al Centro "Garlabimbo" è stata creata una rete di scolo sotterranea per eliminare un problema relativo alle pareti esterne, che restando "imbevute" di acqua creavano infiltrazioni e perdite; per questi ultimi lavori, in particolare, il Comune ha approfittato della momentanea assenza dei piccoli frequentatori, trasferiti nei locali della Fondazione Bruni per garantire il rispetto delle norme anti Covid.

B.P.

© www.leccoonline.com - Il primo network di informazione online della provincia di Lecco



2 di 2